



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

 UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA	MATA KULIAH PROYEK WEB PROGRAMMING (DM088)		
	PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA		
	Nomor	Tgl. Disusun	Revisi
	<i>RPS-D3MI-088</i>	<i>24 November 2018</i>	<i>00</i>
	Disetujui, Ketua Program Studi	Diperiksa, Koordinator Matakuliah	Disusun,
	<u>Hanif Al Fatta, M.Kom</u> NIK. 190302096	<u>Ika Nur Fajri, M.Kom</u>	<u>M. Nuraminudin, M.Kom</u> NIK.190302408

**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2018**

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA	Nomor : RPS-D3MI-088 Tgl. Disusun : 16 November 2018 Revisi : 00
	MATAKULIAH PROYEK WEB PROGRAMMING (DM088)	Halaman : Hal. 2 dari 17

1. Identitas

Program Studi	D3 – MANAJEMEN INFORMATIKA	Semester	Ganjil : 5
Nama Mata Kuliah	PROYEK WEB PROGRAMMING	Bobot SKS	2T / 4P
Kode Mata Kuliah	DM088	Dosen Pengampu	M. Nuraminudin, M.Kom Ika Nur Fajri, M.Kom Afrig Aminuddin, S.Kom., M.Eng
Detail Prosentasi Penilaian	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ujian Mid Semester 10 % ▪ Ujian Akhir Semester 10 % ▪ Tugas 80 % 	Klasifikasi Nilai	<ul style="list-style-type: none"> ▪ > 80% : A ▪ ≥ 60 ≤ 80 : B ▪ ≥ 40 < 60 : C ▪ ≥ 20 < 40 : D ▪ ≥ 0 < 20 : E

2. Gambaran Umum

- Mata kuliah ini merupakan mata kuliah yang memberikan bekal kepada mahasiswa tentang bagaimana sebuah proyek web dikerjakan dari awal perencanaan, perancangan hingga implementasi *source code*.
- Materi yang diberikan meliputi metode dan *tools* perancangan web, teknik *advance* web programming berupa web service, framework Javascript / Typescript, serta *tools/library* open source yang dapat digunakan dalam proyek pemrograman web

3. Capaian Pembelajaran

- Mahasiswa mampu menjelaskan development life cycle sebuah website
- Mahasiswa mampu berkolaborasi dalam tim dan membuat fitur manajemen data untuk suatu proyek web
- Mampu mampu mengimplementasikan Library Open Source kedalam proyek dan membuat fitur laporan dan statistik pada proyek
- Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep web service serta keamanannya kedalam proyek
- Mahasiswa mampu membuat aplikasi web client untuk mengakses web service
- Mahasiswa mampu membuat laporan perancangan dan mempresentasikan proyek webnya

4. Prasyarat dan Pengetahuan Awal (*Prior Knowledge*)

Prasyarat untuk mengikuti matakuliah ini adalah dasar dari pemrograman web *server side* yang telah diberikan pada mata kuliah Web Programming III di semester sebelumnya di UNIVERSITAS AMIKOM Yogyakarta.

5. Unit-Unit Pembelajaran secara Spesifik

Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu	Metode Penilaian	Bahan Ajar
Mahasiswa mampu menjelaskan development life cycle sebuah website	1. Mahasiswa mampu menjelaskan tiap tahap development life cycle sebuah web 2. Mahasiswa mampu memberi contoh pengerjaan proyek web	1. Konsep Pemrograman web 2. Development Life Cycle Proyek Website 3. Pengenalan Kasus dan Pembagian Kelompok Proyek	Ceramah, Tugas tertulis, Diskusi kelompok	2 X 50 menit	Penugasan	Buku referensi
Mahasiswa mampu berkolaborasi dalam tim dan membuat fitur manajemen data untuk suatu proyek web	1. Mahasiswa mampu merancang dan mengimplementasi database untuk proyeknya 2. Mahasiswa mampu membuat template desain untuk proyek webnya 3. Mahasiswa mampu membuat Halaman Form Input dan Update Data 4. Mahasiswa mampu membuat Fungsi untuk memproses Input dan Update data ke database 5. Mahasiswa mampu membuat halaman menampilkan data 6. Mahasiswa mampu membuat	1. Dasar Server Side Scripting. 2. Framework Server Side Programming. 3. Teknik perancangan database. 4. Tools pembantu perancangan database 5. Implementasi Database 6. Teknik kolaborasi dan aplikasi manajemen proyek 7. Implementasi Fitur CRUD pada proyek web	Ceramah, Praktik, Presentasi, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	22 X 50 Menit	Laporan Progress Proyek	Buku referensi, Modul Ajar

Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu	Metode Penilaian	Bahan Ajar
	<p>Fungsi untuk mengambil data yang ingin ditampilkan dari database</p> <p>7. Mahasiswa mampu berkolaborasi dengan anggota kelompoknya menggunakan GitHub dalam mengimplementasikan code program/web</p>					
Mampu mampu mengimplementasikan Library Open Source kedalam proyek dan membuat fitur laporan dan statistik pada proyek	<p>1. Mahasiswa mampu menggunakan library javascript untuk membuat statistik / chart</p> <p>2. Mahasiswa mampu menggunakan library open source untuk keperluan report data atau input data</p> <p>3. Mahasiswa mampu menggunakan service / layanan pihak ketiga pada proyek web mereka</p>	<p>1. Library Javascript untuk membuat statistik</p> <p>2. Library Open Source Codeigniter</p> <p>3. Penggunaan Service pihak ketiga</p>	Ceramah, Praktik, Presentasi, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	18 X 50 Menit	Laporan Progress Proyek	Buku referensi, Modul Ajar
Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep web service serta keamanannya kedalam proyek	<p>1. Mahasiswa mampu membuat web service untuk membaca data dari database ke prequest</p> <p>2. Mahasiswa mampu membuat web service untuk memproses input , update, dan hapus data</p>	<p>1. Web Service</p> <p>2. Keamanan Web Service</p>	Ceramah, Praktik, Presentasi, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	12 X 50 Menit	Laporan Progress Proyek	Buku referensi, Modul Ajar

Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu	Metode Penilaian	Bahan Ajar
	3. Mahasiswa mampu mengamankan akses web service menggunakan token					
Mahasiswa mampu membuat aplikasi web client untuk mengakses web service	1. Mahasiswa mampu membuat template desain menggunakan AngularJs 2. Mahasiswa mampu membuat Halaman Form Input dan Update Data menggunakan AngularJs 3. Mahasiswa mampu membuat halaman menampilkan data menggunakan AngularJs 4. Mahasiswa mampu membuat service untuk merequest data atau mengirim data ke web server / web service	1. Framework Javascript 2. Penjelasan dan Implementasi Framework AngularJS	Ceramah, Praktik, Presentasi, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	24 X 50 Menit	Laporan Progress Proyek	Buku referensi, Modul Ajar



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA**

MATAKULIAH PROYEK WEB PROGRAMMING (DM088)

Nomor : RPS-D3MI-088
Tgl. Disusun : 16 November 2018
Revisi : 00


Halaman : Hal. 6 dari 17

Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu	Metode Penilaian	Bahan Ajar
Mahasiswa mampu membuat laporan perancangan dan mempresentasikan proyek webnya	1. Mahasiswa mampu menjelaskan fitur-fitur yang ada pada proyek webnya 2. mahasiswa mampu menuliskan dan menggambarkan secara detail rancangan dari proyek webnya	Laporan dan progress proyek masing-masing kelompok	Presentasi, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	6 X 50 menit	Laporan Perancangan Proyek, Laporan Progress Proyek	Buku referensi, Modul Ajar

6. Tugas/Aktivitas dan Penilaian

Tugas/Aktivitas	Kemampuan akhir yang diharapkan atau dievaluasi	Waktu	Bobot	Kriteria Penilaian	Indikator Penilaian
Tugas menjawab soal tentang development life cycle sebuah website	Mahasiswa mampu menjelaskan development life cycle sebuah website	Pertemuan 1	5%	Kualitas jawaban tugas dari masing-masing mahasiswa	Mahasiswa mengumpulkan tugas
Implementasi Fitur Ke Dalam Proyek : 1. Membuat tampilan Form 2. Membuat Model untuk ambil, insert, update, dan hapus data 3. Membuat Controller untuk pemrosesan data	Mahasiswa mampu berkolaborasi dalam tim dan membuat fitur manajemen data untuk suatu proyek web	Pertemuan 2 - 12	25%	Kelengkapan dan kualitas fitur-fitur yang sudah diimplementasi sesuai rancangan proyek web masing-masing kelompok	Mahasiswa secara kolaboratif mengerjakan proyek web sesuai kasus masing-masing kelompok


Tugas/Aktivitas	Kemampuan akhir yang diharapkan atau dievaluasi	Waktu	Bobot	Kriteria Penilaian	Indikator Penilaian
Implementasi Fitur Ke Dalam Proyek : 1. Membuat tampilan statistik laporan memanfaatkan library Javascript 2. Generate PDF atau Export/Import Excel 3. Memanfaatkan service pihak ketiga sesuai kasus masing-masing kelompok	Mampu mampu mengimplementasikan Library Open Source kedalam proyek dan membuat fitur laporan dan statistik pada proyek	Pertemuan 13 - 21	10%	Kelengkapan dan kualitas fitur-fitur yang sudah diimplementasi sesuai rancangan proyek web masing-masing kelompok	Mahasiswa secara kolaboratif mengerjakan proyek web sesuai kasus masing-masing kelompok
Mengumpulkan laporan perancangan dan progress proyek masing-masing kelompok		UTS	10%	Kelengkapan laporan masing-masing kelompok	Mengumpulkan laporan
Membuat Web Service Untuk : 1. Login 2. Ambil, insert, update, dan hapus data 3. Pemrosesan data	Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep web service serta keamanannya kedalam proyek	Pertemuan 22 - 27	10%	Kelengkapan dan kualitas fitur-fitur yang sudah diimplementasi sesuai rancangan proyek web masing-masing kelompok	Mahasiswa secara kolaboratif mengerjakan proyek web sesuai kasus masing-masing kelompok
Membuat Aplikasi Client Web dengan fitur : 1. Login 2. Ambil, insert, update,	Mahasiswa mampu membuat aplikasi web client untuk mengakses web service	Pertemuan 28 - 39	20%	Kelengkapan dan kualitas fitur-fitur yang sudah diimplementasi sesuai rancangan proyek web	Mahasiswa secara kolaboratif mengerjakan proyek web sesuai kasus

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA	<i>Nomor</i> : RPS-D3MI-088 <i>Tgl. Disusun</i> : 16 November 2018 <i>Revisi</i> : 00
	MATAKULIAH PROYEK WEB PROGRAMMING (DM088)	<i>Halaman</i> : Hal. 8 dari 17

Tugas/Aktivitas	Kemampuan akhir yang diharapkan atau dievaluasi	Waktu	Bobot	Kriteria Penilaian	Indikator Penilaian
dan hapus data 3. Pemrosesan data				masing-masing kelompok	masing-masing kelompok
Mengumpulkan laporan perancangan dan progress proyek masing-masing kelompok	Mahasiswa mampu membuat laporan perancangan dan mempresentasikan proyek webnya	Pertemuan 40 - 42	10%	1. Kelengkapan laporan masing-masing kelompok 2. Kelengkapan dan kualitas fitur-fitur final yang ada pada proyek web masing-masing kelompok	Mahasiswa mengumpulkan laporan dan mempresentasikan hasil final proyek web mereka
Mengumpulkan laporan perancangan web masing-masing kelompok		UAS	10%	Kelengkapan laporan masing-masing kelompok	Mengumpulkan laporan

7. Referensi

1. Saputra, Agus. 2016. Mega Proyek 75 Juta Aplikasi Inventory Berbasis Web. Cirebon: CV. Asfa Solution.
2. Arief, M. R. 2011. Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL. Yogyakarta: Andi Offset.
3. Sianipar, R.H. 2017. Belajar Cepat Pemrograman Query dengan MySQL. Yogyakarta: Andi Offset.
4. Purbadian, Yenda. 2016. Framework Codeigniter 3. Cirebon: CV. Asfa Solution.
5. Basuki, Awan Pribadi. 2014. Proyek Membangun Website Berbasis PHP Dengan Codeigniter. Yogyakarta: Lokomedia.
6. Sirenden, Bernadus Herdi & Dachi, Ester Laekha. 2012. Buat Sendiri Aplikasi Petamu Menggunakan Codeigniter dan Google Maps API. Yogyakarta: Andi Offset.
7. Abeyasinghe, Anupom & Bari, Samisa. 2008. RESTful PHP Web Services. Mumbai: Packt Publishing.

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA	<i>Nomor</i> : RPS-D3MI-088 <i>Tgl. Disusun</i> : 16 November 2018 <i>Revisi</i> : 00
	MATAKULIAH PROYEK WEB PROGRAMMING (DM088)	<i>Halaman</i> : Hal. 9 dari 17

8. Gani, Lutfi. 2017. Menguasai AngularJS Untuk Membuat Website Dinamis. Yogyakarta: Lokomedia.
9. W3Schools, Website. <http://www.w3schools.com>
10. Dokumentasi AngularJs, Website. <https://angular.io/docs>
11. Dokumentasi Rajaongkir, Website. <https://rajaongkir.com/dokumentasi>

8. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

Pertemuan	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Topik & Sub Topik	Aktivitas dan Strategi Pembelajaran	Waktu	Penilaian
Pertemuan 1 (Teori)	Mahasiswa menyepakati kontrak belajar dan mampu menjelaskan development life cycle sebuah website	1. Mahasiswa mampu menjelaskan tiap tahap development life cycle sebuah web 2. Mahasiswa mampu memberi contoh pengerjaan proyek web	1. RPS dan Kontrak Kuliah 2. Konsep Pemrograman web 3. Development Life Cycle Proyek Website 4. Pengenalan Kasus dan Pembagian Kelompok Proyek	Ceramah, Tugas tertulis, Diskusi kelompok	2 X 50 menit	5%
Pertemuan 2 (Praktikum)	Mahasiswa mampu berkolaborasi dalam tim dan membuat fitur manajemen data untuk suatu proyek web	1. Mahasiswa mampu merancang dan mengimplementasi database untuk proyeknya 2. Mahasiswa mampu membuat template desain	Praktikum Server side Scripting Dasar : - Konsep OOP pada PHP - Membuat Fungsi dan Class pada PHP - Mengakses Fungsi pada Class lain	Ceramah, Praktik, Latihan Contoh Kasus	2 X 50 Menit	25%

Pertemuan	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Topik & Sub Topik	Aktivitas dan Strategi Pembelajaran	Waktu	Penilaian
Pertemuan 3 (Praktikum)		<p>untuk proyek webnya</p> <p>3. Mahasiswa mampu membuat Halaman Form Input dan Update Data</p> <p>4. Mahasiswa mampu membuat Fungsi untuk memproses Input dan Update data ke database</p>	<p>Praktikum Framework Server Side Programming :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Konsep MVC - Struktur Codeigniter - Membuat Controller, Model, dan View - Membuat Library - Debugging pada Codeigniter 	<p>Ceramah, Praktik, Latihan Contoh Kasus</p>	<p>2 X 50 Menit</p>	
Pertemuan 4 (Teori)		<p>5. Mahasiswa mampu membuat halaman menampilkan data</p> <p>6. Mahasiswa mampu membuat Fungsi untuk mengambil data yang ingin ditampilkan dari database</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Masukan untuk proyek masing-masing kelompok. 2. Teknik perancangan database. 3. Tools pembantu perancangan database. 	<p>Presentasi Fitur Proyek tiap kelompok, Ceramah</p>	<p>2 X 50 Menit</p>	
Pertemuan 5 - 6 (Praktikum)		<p>7. Mahasiswa mampu berkolaborasi dengan anggota kelompoknya menggunakan GitHub dalam</p>	<p>Membuat Database yang telah dirancang oleh tiap kelompok :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Create Table - Create Trigger - Create Function dan Procedure 	<p>Ceramah, Praktik, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok</p>	<p>4 X 50 Menit</p>	

Pertemuan	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Topik & Sub Topik	Aktivitas dan Strategi Pembelajaran	Waktu	Penilaian
Pertemuan 7 (Teori)		mengimplementasikan code program/web	<ol style="list-style-type: none"> 1. Feedback, Kritikan dan Masukan untuk proyek masing-masing kelompok. 2. Teknik kolaborasi dalam pengerjaan proyek web. 3. Pengenalan Aplikasi dan Tools untuk kolaborasi : - Project management : basecamp, Freedcamp, nTask, dll - Git dan Github 	Presentasi Rancangan DB Final tiap kelompok, Ceramah	2 X 50 menit	

Pertemuan	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Topik & Sub Topik	Aktivitas dan Strategi Pembelajaran	Waktu	Penilaian
Pertemuan 8 - 9 (Praktikum)			Praktikum Kolaborasi membuat fitur-fitur dasar proyek : - Implementasi github untuk proyek - Clone, Pull, Commit, dan Push Repo Github - Perintah GIT : assumed-unchange dan no-assumed-unchange - Konfigurasi framework CI untuk proyek - Membuat struktur Model, View, dan Controller untuk proyek - Membuat desain tampilan, dan template untuk View	Ceramah, Praktik, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	4 X 50 Menit	
Pertemuan 10 (Teori)			1. Feedback, Kritik dan Masukan untuk proyek masing-masing kelompok 2. Pengenalan tools pembantu untuk membuat rancangan proyek	Presentasi Perbaikan DB dan Fitur Proyek tiap kelompok, Ceramah	2 X 50 Menit	



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA**

MATAKULIAH PROYEK WEB PROGRAMMING (DM088)

Nomor : RPS-D3MI-088
Tgl. Disusun : 16 November 2018
Revisi : 00

Halaman : Hal. 13 dari 17

Pertemuan	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Topik & Sub Topik	Aktivitas dan Strategi Pembelajaran	Waktu	Penilaian
Pertemuan 11 - 12 (Praktikum)			1. Praktikum membuat fitur CRUD pada proyek : - Membuat tampilan Form - Membuat Model untuk ambil, insert, update, dan hapus data - Membuat Controller untuk pemrosesan data 2. Feedback Progress Proyek	Ceramah, Praktik, Presentasi, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	4 X 50 Menit	
Pertemuan 13 (Teori)	Mampu mampu mengimplementasikan Library Open Source kedalam proyek dan membuat fitur laporan dan statistik pada proyek	1. Mahasiswa mampu menggunakan library javascript untuk membuat statistik / chart	Macam-Macam Library Javascript untuk membuat statistik : - JQuery - Library Berbayar - Free Library	Ceramah, Tanya Jawab	2 X 50 menit	10%
Pertemuan 14 - 15 (Praktikum)		2. Mahasiswa mampu menggunakan library open source untuk keperluan report data atau input data	Implementasi Library Javascript untuk membuat statistik pada proyek	Ceramah, Praktik, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	4 X 50 Menit	
Pertemuan 16 (Teori)		3. Mahasiswa mampu menggunakan service / layanan pihak ketiga pada proyek web mereka	Macam-macam Library Open Source Codeigniter : - Untuk Generate PDF - Untuk Import dan Export Excel	Ceramah, Tanya Jawab	2 X 50 menit	



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA**

MATAKULIAH PROYEK WEB PROGRAMMING (DM088)

Nomor : RPS-D3MI-088
Tgl. Disusun : 16 November 2018
Revisi : 00

Halaman : Hal. 14 dari 17

Pertemuan	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Topik & Sub Topik	Aktivitas dan Strategi Pembelajaran	Waktu	Penilaian
Pertemuan 17 - 18 (Praktikum)			1. Membuat Fitur Generate Laporan Ke PDF 2. Membuat Fitur Generate Laporan Ke Excel 3. Membuat Fitur Import Data melalui Excel	Ceramah, Praktik, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	4 X 50 Menit	
Pertemuan 19 (Teori)			Macam-Macam Service pihak ketiga : - Google Maps - Raja Ongkir - Login Facebook - Google Captcha	Ceramah, Tanya Jawab	2 X 50 menit	
Pertemuan 20 - 21 (Praktikum)			1. Implementasi 3rd Party Service kedalam proyek 2. Feedback Progress Proyek	Ceramah, Praktik, Presentasi, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	4 X 50 Menit	
UTS						10%
Pertemuan 22 (Teori)	Mahasiswa mampu mengimplementasikan konsep web service serta keamanannya kedalam proyek	1. Mahasiswa mampu membuat web service untuk membaca data dari database ke perequest	Web Service : - Penjelasan Web Service - Konsep Web Service - Contoh kasus penggunaan Web Service	Ceramah, Tanya Jawab	2 X 50 menit	10%

Pertemuan	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Topik & Sub Topik	Aktivitas dan Strategi Pembelajaran	Waktu	Penilaian
Pertemuan 23 - 24 (Praktikum)		2. Mahasiswa mampu membuat web service untuk memproses input , update, dan hapus data 3. Mahasiswa mampu mengamankan akses web service menggunakan token	Implementasi Web Service pada proyek : - Webservice Input Data - Webservice Update Data - Webservice Hapus, dan Read Data	Ceramah, Praktik, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	4 X 50 Menit	
Pertemuan 25 (Teori)			Keamanan Web Service : - Metode Autentifikasi login - Metode keamanan data	Ceramah, Tanya Jawab	2 X 50 menit	
Pertemuan 26 - 27 (Praktikum)			1. Implementasi Keamanan Web Service pada proyek 2. Feedback Progress Proyek	Ceramah, Praktik, Presentasi, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	4 X 50 Menit	
Pertemuan 28 (Teori)	Mahasiswa mampu membuat aplikasi web client untuk mengakses web service	1. Mahasiswa mampu membuat template desain menggunakan AngularJs 2. Mahasiswa mampu membuat Halaman Form Input dan Update Data menggunakan AngularJs 3. Mahasiswa mampu membuat halaman	1. Framework Javascript : - Macam-macam framework Javascript - Perbandingan framework Javascript 2. Penjelasan framework AngularJS : - Component - Module, dan - Routing	Ceramah, Tanya Jawab	2 X 50 menit	20%

Pertemuan	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Topik & Sub Topik	Aktivitas dan Strategi Pembelajaran	Waktu	Penilaian
Pertemuan 29 - 30 (Praktikum)		menampilkan data menggunakan AngularJs	Implementasi dasar-dasar framework AngularJs untuk proyek :	Ceramah, Praktik, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	4 X 50 Menit	
Pertemuan 31 (Teori)		4. Mahasiswa mampu membuat service untuk merequest data atau mengirim data ke web server / web service	- Component - Module, dan - Routing			
Pertemuan 32 (Praktikum)			1. Data dan Event Binding AngularJs 2. Template pada AngularJs	Ceramah, Tanya Jawab	2 X 50 menit	
Pertemuan 33 (Praktikum)			Implementasi Data dan Event Binding untuk proyek	Ceramah, Praktik, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	2 X 50 menit	
Pertemuan 34 (Teori)			Implementasi Template untuk proyek	Ceramah, Praktik, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	2 X 50 menit	
Pertemuan 35 (Praktikum)			1. Directive dan Pipes pada AngularJs 2. Services AngularJs	Ceramah, Tanya Jawab	2 X 50 menit	
Pertemuan 36 (Praktikum)			Implementasi Directive dan Pipes untuk proyek	Ceramah, Praktik, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	2 X 50 menit	
			Implementasi Services AngularJs untuk proyek	Ceramah, Praktik, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	2 X 50 menit	



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA**

MATAKULIAH PROYEK WEB PROGRAMMING (DM088)

Nomor : RPS-D3MI-088
Tgl. Disusun : 16 November 2018
Revisi : 00

Halaman : Hal. 17 dari 17

Pertemuan	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Topik & Sub Topik	Aktivitas dan Strategi Pembelajaran	Waktu	Penilaian
Pertemuan 37 (Teori)			Konsep dan Penjelasan HTTP Service dan Forms pada AngularJs	Ceramah, Tanya Jawab	2 X 50 menit	
Pertemuan 38 - 39 (Praktikum)			1. Implementasi HTTP Service dan Forms AngularJs untuk proyek 2. Feedback Progress Proyek	Ceramah, Praktik, Presentasi, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	4 X 50 Menit	
Pertemuan 40 (Teori)	Mahasiswa mampu membuat laporan perancangan dan mempresentasikan proyek webnya	1. Mahasiswa mampu menjelaskan fitur-fitur yang ada pada proyek webnya 2. mahasiswa mampu menuliskan dan menggambarkan secara detail rancangan dari proyek webnya	Memberi Feedback Laporan Perancangan Proyek Masing-Masing Kelompok	Presentasi, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	2 X 50 menit	10%
Pertemuan 41 - 42 (Praktikum)			Memberi Feedback Hasil Proyek Masing-Masing Kelompok	Presentasi, Memberi Feedback ke masing-masing kelompok	4 X 50 Menit	
UAS						10%