


RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

 UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA	MATA KULIAH PEMROGRAMAN BASIS DATA (DM033)		
	PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA		
	Nomor	Tgl. Disusun	Revisi
	<i>RPS-D3MI-033</i>	kosongi	<i>00</i>
	Disetujui, Ketua Program Studi	Diperiksa, Koordinator Matakuliah	Disusun,
	<u>Hanif Al Fatta, M.Kom</u> NIK. 190302096	<u>Sri Ngudi Wahyuni, ST.,M.Kom</u> NIK. 190302060	<u>Alfie Nur Rahmi, M.Kom</u> 190302240

**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA**

MATAKULIAH PEMROGRAMAN BASIS DATA (DM033)

Nomor : RPS-D3MI-033
Tgl. Disusun :
Revisi : 00

Halaman : Hal. 2 dari 8

1. Identitas

Program Studi	D3 – MANAJEMEN INFORMATIKA	Semester	Genap (4)
Nama Mata Kuliah	Pemrograman Basis Data	Bobot SKS	2T/2P
Kode Mata Kuliah	DM033	Dosen/Pengampu	Alfie Nur Rahmi, M.Kom
Detail Prosentasi Penilaian	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 40% ▪ Responsi 40 % ▪ Keaktifan 20 % 	Klasifikasi Nilai	<ul style="list-style-type: none"> ▪ > 80% : A ▪ ≥ 60 < 80 : B ▪ ≥ 40 < 60 : C ▪ ≥ 20 < 40 : D ▪ ≥ 0 < 20 : E

2. Gambaran Umum

- Pada mata kuliah Pemrograman Basis Data diharapkan mahasiswa mampu membuat sebuah aplikasi berbasis desktop menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000
- Pemrograman Basis Data dapat digunakan untuk mengenalkan, mempelajari dan menerapkan pemrograman untuk membuat aplikasi berbasis desktop yang hingga saat ini masih dapat digunakan dan dibutuhkan oleh masyarakat.

3. Capaian Pembelajaran

- Mahasiswa mampu membuat sebuah aplikasi desktop menggunakan VB 6.0 dan mengkoneksikan dengan database di SQL Server 2000. mulai dari proses desain interface, pembuatan database, proses CRUD melalui interface hingga mencetak laporan.

4. Prasyarat dan Pengetahuan Awal (*Prior Knowledge*)

Sebelum mengikuti mata kuliah pemrograman Basis data, maka mahasiswa wajib mengikuti mata kuliah Perancangan Basis Data terlebih dahulu.

5. Unit-Unit Pembelajaran secara Spesifik


<i>Kemampuan Akhir yang Diharapkan</i>	<i>Indikator</i>	<i>Bahan Kajian</i>	<i>Metode Pembelajaran</i>	<i>Waktu</i>	<i>Metode Penilaian</i>	<i>Bahan Ajar</i>
Memahami dan mampu menggunakan IDE Microsoft Visual Basic 6.0	Mahasiswa mampu: - Menggunakan fungsi-fungsi IDE Visual Basic 6.0 - Mengatur properties objek melalui jendela properties - Membuat form sederhana menggunakan objek-objek pada toolbox.	Pengenalan IDE (Integrated Development Environment) Visual Basic 6.0 - Form - ToolBox - Project Explorer - Code Editor - Layout - Toolbar and Standar - Merubah Properti objek	Ceramah, Latihan dan Penugasan	100 menit	Praktikum	1,3,4,6
- Memahami objek, Property, method dan event - memahami dan menggunakan Tipe data, Variabel dan Konstanta - memahami dan menggunakan operator	Mahasiswa mampu : - membedakan dan menggunakan objek, property, method, event pada form yang dibuat - membedakan dan menggunakan Tipe data, Variabel, Konstanta, dan operator sesuai dengan latihan yang diberikan	- objek, property, method, event - operator aritmatik, penugasan, pembanding dan logika	Ceramah, Latihan dan Penugasan	200 menit	Praktikum	1,3,4,6

Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu	Metode Penilaian	Bahan Ajar
- Mahasiswa dapat memahami metode-metode struktur kendali dan implementasinya Visual Basic 6	- dapat mengimplementasikan fungsi percabangan - dapat mengimplementasikan struktur perulangan	- Percabangan - IF THEN - IF THEN ELSE - SELECT CASE - Perulangan - FOR NEXT - DO LOOP - DO WHILE - WHILE WEND - Exit for - Exit do	- Ceramah, latihan, dan penugasan.	200 menit	Praktikum	1,3,4,6
Latihan Pre UTS	Mahasiswa Mampu mengerjakan soal dari materi pengenalan IDE hingga perulangan	- Soal percabangan dan perulangan	-	100 menit	praktikum	
- Mahasiswa dapat memahami Function dan Prosedure	Mahasiswa mampu membuat procedure dan Function	Pengertian procedure, General procedure, Event procedure, Function	- Ceramah, latihan, dan penugasan.	100 menit	praktikum	1,3,4,6
- Review SQL	Mahasiswa mampu mengimplementasikan DDL dan DML	Create, alter, drop, insert, update, delete, select, join, fungsi agregasi	- Ceramah, latihan, dan penugasan.	100 menit	praktikum	2,5,6,7
- Koneksi database	Mahasiswa mampu mengkoneksikan form di vb dengan database di sql server 2000	menggunakan Adodc, datagrid	- Ceramah, latihan, dan penugasan.	100 menit	praktikum	2,5,6,7
- Mahasiswa mam pu	Mahasiswa	Mengimplementa	- Ceramah, latihan, dan	100 menit	praktikum	2,5,6,7

Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Bahan Kajian	Metode Pembelajaran	Waktu	Metode Penilaian	Bahan Ajar
<i>mengolah data tabel melalui interface vb.</i>	<i>mampu melakukan proses insert, update dan delete record, dan data melalui desain interface vb 6.</i>	<i>sikan kode untuk proses insert, update dan delete pada interface vb 6.</i>	<i>penugasan.</i>			
- Report	<i>Mahasiswa mampu membuat form laporan menggunakan data report dan data environment</i>	- Data report - Data environment	- Ceramah, latihan, dan penugasan.	100 menit	praktikum	2,5,6,7
- Responsi	<i>Mahasiswa mampu membuat project mulai dari proses pembuatan form hingga laporan</i>	All materi		100 menit	praktikum	2,5,6,7

6. Tugas/Aktivitas dan Penilaian

Tugas/Aktivitas	Kemampuanakhir yang diharapkan atau dievaluasi	Waktu	Bobot	Kriteria Penilaian	Indikator Penilaian
Membuat Form	<i>Mahasiswa mampu memahami penggunaan objek dan properties pada form VB 6.</i>	2	40%	<i>Kesesuaian penggunaan objek dan pengaturan properties sesuai dengan soal yang diberikan.</i>	<i>jumlah kesesuaian objek yang digunakan dan pengaturan properties dari objek. Minimal 80% objek dan pengaturan properties sesuai soal yang diberikan.</i>
Tugas Praktikum struktur kendali, Function dan Procedure	<i>Mahasiswa mampu membuat program menggunakan percabangan dan atau perulangan dengan menerapkan penggunaan function dan procedure sesuai dengan kasus yang diberikan</i>	4,5	40%	<i>Kesesuaian project yang dibuat mampu menyelesaikan kasus yang diberikan atau tidak, serta ada tidaknya penggunaan function dan procedure pada project tersebut.</i>	- Project yang dibuat berhasil di running tanpa error - Project yang dibuat berhasil menyelesaikan kasus. - Di dalam Project yang dibuat terdapat function dan procedure masing-masing minimal 1

	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA	Nomor : RPS-D3MI-033 Tgl. Disusun : Revisi : 00
	MATAKULIAH PEMROGRAMAN BASIS DATA (DM033)	Halaman : Hal. 6 dari 8

Tugas/Aktivitas	Kemampuanakhir yang diharapkan atau dievaluasi	Waktu	Bobot	Kriteria Penilaian	Indikator Penilaian
Tugas Review SQL	Mahasiswa mampu menggunakan perintah DDL/DML dan Join untuk menyelesaikan kasus yang diberikan	8	40%	Kesesuaian perintah yang digunakan untuk menyelesaikan kasus.	Penggunaan perintah create, delete, update, join
Tugas membuat report	Mahasiswa mampu membuat report menggunakan Data Report dan Data Environment	11	4	Kesesuaian data yang diinput dengan laporan yang dihasilkan	Kesesuaian data yang diinput dengan laporan yang dihasilkan

7. Referensi

- Ref 1 : 36 Jam Belajar Komputer Microsoft SQL Server 2000; Ir. Inge Martina; Elek Media Komputindo; 2004
- Ref 2 : Mastering SQL Server 2000; Mike Gunderloy, Josep L. Jorder; Sybex; 2000
- Ref 3 : Visual Basic 6 Database Programming Bible; Wayne S. Freeze; IDG Books WorldWide; 2000
- Ref 4 : Mudah Menguasai Visual Basic 6; Djoko Purnomo; Elek Media Komputindo; 1999
- Ref 5 : Modul Pemrograman Basis Data; Andi Sunyoto; STMIK AMIKOM Yogyakarta; 2005
- Ref 6 : Aplikasi database dengan SQL Server 2000 dan Visual Basic 6; Widodo Budiharto, S.Si; Elek Media; 2002
- Ref 7 : Mengolah Database dengan SQL dan Crystal Report dalam Visual Basic 6.0; Uus Rusmawan; Elek Media Komputindo; 2004

8. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

Minggu/pertemuan	KemampuanAkhir yang Diharapkan	Indikator	Topik & Sub Topik	Aktivitas dan Strategi Pembelajaran	Waktu	Penilaian
1	Memahami dan mampu menggunakan IDE Microsoft Visual Basic 6.0	Mahasiswa mampu: - Menggunakan fungsi-fungsi IDE Visual Basic 6.0 - Mengatur properties objek melalui jendela properties	IDE Visual Basic 6.0	Ceramah, Latihan dan Penugasan	100 menit	Tugas Praktikum

Minggu/ pertemuan	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Topik & Sub Topik	Aktivitas dan Strategi Pembelajaran	Waktu	Penilaian
		- Membuat form sederhana menggunakan objek-objek pada toolbox.				
2-3	- Memahami objek, Property, method dan event - memahami dan menggunakan Tipe data, Variabel dan Konstanta - memahami dan menggunakan operator	Mahasiswa mampu : - membedakan dan menggunakan objek, property, method, event pada form yang dibuat - membedakan dan menggunakan Tipe data, Variabel dan Konstanta sesuai dengan latihan yang diberikan	- operator aritmatik, penugasan, perbandingan dan logika -	Ceramah, Latihan dan Penugasan	200 menit	Tugas Praktikum
4-5	Struktur Kendali	- dapat mengimplementasikan fungsi percabangan - dapat mengimplementasikan struktur perulangan	- Percabangan - IF THEN - IF THEN ELSE - SELECT CASE - Perulangan - FOR NEXT - DO LOOP - DO WHILE - WHILE WEND - Exit for - Exit do	Ceramah, Latihan dan Penugasan	200 menit	Tugas Praktikum
6	Latihan Soal Pre UTS	Mahasiswa Mampu mengerjakan soal dari materi pengenalan IDE hingga perulangan	- IDE - Variabel dan Tipe Data - Operatort - Percabangan - Perulangan	Penugasan	100 menit	Tugas Praktikum
7	- Mahasiswa dapat memahami Function dan Prosedure	Mahasiswa mampu membuat procedure dan Function	Pengertian procedure, General procedure, Event procedure,	Ceramah, Latihan dan Penugasan	100 menit	Tugas Praktikum



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA**

MATAKULIAH PEMROGRAMAN BASIS DATA (DM033)

Nomor : RPS-D3MI-033
Tgl. Disusun :
Revisi : 00

Halaman : Hal. 8 dari 8

Minggu/ pertemuan	Kemampuan Akhir yang Diharapkan	Indikator	Topik & Sub Topik	Aktivitas dan Strategi Pembelajaran	Waktu	Penilaian
			Function			
8	- Review SQL	Mahasiswa mampu mengimplementasikan DDL dan DML	Create, alter, drop, insert, update, delete, select, join, fungsi agregasi	Ceramah, Latihan dan Penugasan	100 menit	Tugas Praktikum
9	- Koneksi database	Mahasiswa mampu mengkoneksikan form di vb dengan database di sql server 2000	menggunakan Adodc, datagrid	Ceramah, Latihan dan Penugasan	100 menit	Tugas Praktikum
10	- Mahasiswa mampu mengolah data tabel melalui interface vb.	Mahasiswa mampu melakukan proses insert, update dan delete record, dan data melalui desain interface vb 6.	Mengimplementasikan kode untuk proses insert, update dan delete pada interface vb 6.	Ceramah, Latihan dan Penugasan	100 menit	Tugas Praktikum
11	- Report	Mahasiswa mampu membuat form laporan menggunakan data report dan data environment	- Data report - Data environment	Ceramah, Latihan dan Penugasan	100 menit	Tugas Praktikum
12	- Responsi	Mahasiswa mampu membuat project mulai dari proses pembuatan form hingga laporan	All materi	Penugasan	100 menit	Tugas Praktikum