


RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

 UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA	MATA KULIAH KEPEMIMPINAN (DM016)		
	PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA		
	Nomor	Tgl. Disusun	Revisi
	<i>RPS-D3MI-016</i>	<i>kosongi</i>	<i>00</i>
	Disetujui, Ketua Program Studi	Diperiksa, Koordinator Matakuliah	Disusun,
	<u>Hanif Al Fatta, M.Kom</u> NIK. 190302096	<i>kosongi</i>	<i>kosongi</i>

**UNIVERSITAS AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2017**



**RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER
PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA**

MATAKULIAH KEPEMIMPINAN (DM016)

Nomor : RPS-D3MI-016
Tgl. Disusun :
Revisi : 00

Halaman : Hal. 2 dari 10

1. Identitas

Program Studi	D3 – MANAJEMEN INFORMATIKA	Semester	Ganjil (5)
Nama Mata Kuliah	KEPEMIMPINAN	Bobot SKS	2T
Kode Mata Kuliah	DM016	Dosen Pengampu	
Detail Prosentasi Penilaian	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Presensi 10% ▪ Ujian Mid Semester 30 % ▪ Ujian Akhir Semester 40 % ▪ Tugas 20 % 	Klasifikasi Nilai	<ul style="list-style-type: none"> ▪ ≥ 75 : A ▪ $\geq 60 < 75$: B ▪ $\geq 50 < 60$: C ▪ $\geq 30 < 50$: D ▪ $\geq 1 < 30$: E

2. Gambaran Umum


Mampu memahami kepemimpinan dan mampu mempraktekkannya

3. Capaian Pembelajaran

Mampu memahami kepemimpinan dan mampu mempraktekkannya

4. Prasyarat dan Pengetahuan Awal (*Prior Knowledge*)

Sebelum mengikuti perkuliahan ini, mahasiswa wajib mengikuti mata kuliah Dasar Manajemen dan Bisnis yang telah diajarkan di semester sebelumnya

	<p style="text-align: center;">RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER PROGRAM STUDI D3 MANAJEMEN INFORMATIKA</p> <p style="text-align: center;">MATAKULIAH KEPEMIMPINAN (DM016)</p>	<i>Nomor</i> : RPS-D3MI-016 <i>Tgl. Disusun</i> : <i>Revisi</i> : 00
		<i>Halaman</i> : Hal. 3 dari 10

5. Unit-Unit Pembelajaran secara Spesifik

6. Tugas/Aktivitas dan Penilaian

7. Referensi

- Ref. 1. Suyanto,M.. 2005. Smart In Leadership, Andi Publisher, Yogyakarta
- Ref. 2. Suyanto,M.. 2006. Revolusi Organisasi, Andi Publisher, Yogyakarta
- Ref. 3. Suyanto,M.. 2006. 15 Rahasia Mengubah Kegagalan Menjadi Kesuksesan, Andi Publisher, Yogyakarta
- Ref. 4. Covey, Stephen R. 2000. The Principle Centered Leadership, Covey Leadership Center
- Ref. 5. Covey, Stephen R. 1997. The 7 Habits of Highly Effective People, Covey Leadership Center
- Ref. 6. Zohar, Danah dan Marshall, Ian. 2004. Spiritual Capital :Wealth We Can Live By Using Our Rational, Emotional and Spiritual Intelligence to Transform Ourselves and Corporate Culture.

8. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
1	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan pengertian kepemimpinan dan smart leader 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pengertian kepemimpinan dan smart Leader ▪ 1.Arta kepemimpinan ▪ 2.Arta SMART IN Leadership 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1.Mampu menjelaskan arti kepemimpinan ▪ 2.Mampu arti SMART IN Leadership 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 1 : Chp I ▪ Ref 2 : Chp 1 ▪ Ref 3 : Chp 1 ▪ Ref 4 : Chp 1 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan LCD Projector

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
2	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan ▪ Pengertian SQ sebagai Landasan Smart Leader ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Sikap Mental Positif sebagai Landasan Entrepreneur ▪ 1. Pengertian SQ dalam kepemimpinan ▪ 2. Pengertian Pemimpin yang cerdas spiritual ▪ 3. Pemimpin yang belajar dari alam (air, pohon pisang dsb.) ▪ ▪ ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1.Mampu menjelaskan SQ sebagai landasan Leader ▪ 2.Mampu menjelaskan pengertian Pemimpin yang cerdas spiritual ▪ 3.Mampu menjelaskan Pemimpin yang belajar dari alam (air, pohon pisang dsb.) ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 1 : Chp 1 ▪ Ref 2 : Chp 1 ▪ Ref 3 : Chp 1 ▪ Ref. 6 : Chp.2, 5 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan LCD Projector
3	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan pengertian Visi dan Misi dan Strategi Pemimpin 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Visi Pemimpin yang efektif ▪ 1. 8 Kebiasaan yang efektif ▪ 2. Pengertian Visi dan Misi dan Strategi ▪ 3. Visi dan Pemimpin Top Dunia ▪ 4. Visi Pemimpin dan Kesuksesan Organisasi ▪ 5. Pemimpin Pencipta Strategi 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1. Mampu menjelaskan Pengertian 8 kebiasaan, visi, misi dan Strategi ▪ 2. Mampu memahami Visi Pemimpin Top Dunia ▪ 3. Mampu menjelaskan 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 1 : Chp 2 ▪ Ref 2 : Chp 2 ▪ Ref 3 : Chp 2 ▪ Ref 5 : Chp 2 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan LCD Projector

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
			<ul style="list-style-type: none"> ▪ hubungan antara visi, misi ▪ dan strategi dengan ▪ kesuksesan organisasi 			
4	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menganalisis diri dan lingkungan seorang pemimpin ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Strategi Memulai Usaha dari : ▪ 1.Gaya Kepemimpinan ▪ 2.Analisis diri ▪ 3.Memahami lingkungan ▪ 4.Mengubah Mindset Globalisasi ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1.Mampu menjelaskan kekuatan dan kelemahan diri ▪ 2.Mampu Menjelaskan gaya kepemimpinan ▪ 3.Mampu menjelaskan lingkungan kepemimpinan 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 1 : Chp 3 ▪ Ref 2 : Chp 3 ▪ Ref 3 : Chp 3 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah dengan menggunakan media komputer dan LCD Projector
6 dan 7	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan ▪ Rahasia Sukses Kepemimpinan 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Rahasia Sukses Kepemimpinan ▪ 1. Komunikasi Mendengar aktif ▪ 2. Negosiasi Efektif ▪ 3. Membangun Tim 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1. Mampu menjelaskan strategi komunikasi dan negosiasi yang efektif 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 1 : Chp 4 ▪ Ref 2 : Chp 4 ▪ Ref 3 : Chp 4 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas mempraktekkan komunikasi dan negosiasi efektif dalam kehidupan sehari-hari 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ceramah menggunakan LCD Projector

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
		<ul style="list-style-type: none"> ▪ 4. Mewujudkan Sinergi ▪ 5. Membangun Ruh Organisasi ▪ . 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 2. Mampu menjelaskan <ul style="list-style-type: none"> ▪ strategi membangun tim ▪ dan mewujudkan sinergi ▪ 3. Mampu menjelaskan cara <ul style="list-style-type: none"> ▪ membangun ruh organisasi 			
8	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan strategi mengubah kegagalan menjadi kesuksesan 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mengubah Kegagalan Menjadi Kesuksesan ▪ 1. Pengertian Kegagalan dan Kesuksesan ▪ 2. Belajar Dari Kegagalan ▪ 3. Koreksi dan Perbaiki ▪ 4. Tidak Menyalahkan Lingkungan ▪ 5. Pantang Putus Asa dan Berusaha Mencoba Lagi ▪ 6. Menyikapi setiap kegagalan <ul style="list-style-type: none"> ▪ selalu ada sisi positifnya 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1. Mampu menjelaskan arti kegagalan dan kesuksesan ▪ 2. Mampu belajar dari kegagalan ▪ 3. Mampu koreksi dan memperbaiki diri ▪ 4. Mampu tidak menyalahkan lingkungan <ul style="list-style-type: none"> ▪ 5. Mampu mencoba lagi ▪ 6. Mampu menyikapi kegagalan dari sisi positif 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 1 : Chp 4 ▪ Ref 2 : Chp 4 ▪ Ref 3 : Chp 4 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas mempraktekkan menyikapi kegagalan dalam kehidupan sehari-hari 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Berkunjung ke perusahaan-perusahaan

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
9 dan 10	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu menjelaskan strategi menjadi pemimpin paripurna ▪ ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Pemimpin Paripurna ▪ 1. Pemimpin Gaya Surga ▪ 2. Pemimpin Calon Penghuni Surga ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1. Mampu menjelaskan arti kegagalan dan kesuksesan ▪ 2. Mampu belajar dari kegagalan ▪ 3. Mampu koreksi dan memperbaiki diri ▪ Mampu tidak \ menyalahkan lingkungan ▪ 4. Mampu mencoba lagi ▪ 5. Mampu menyikapi kegagalan dari sisi positif ▪ ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref 1 : Chp 5 dan 6 ▪ Ref 2 : Chp 5 dan 6 ▪ Ref 3 : Chp 5 dan 6 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diskusi kelompok menggunakan media komputer dan LCD Projector

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
			▪			
11 dan 12	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu membuat wawancara dengan pemimpin yang sukses 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Wawancara dengan dua pemimpin mengenai : <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1. SQ Pemimpin ▪ 2. Visi, Misi dan Strategi Pemimpin ▪ 3. Analisis Diri dan Lingkungan ▪ 4. Rahasia sukses Pemimpin ▪ 5. Strategi Menghadapi Kegagalan ▪ 6. Ciri-ciri Pemimpin Paripurna ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1. Mampu menjelaskan <ul style="list-style-type: none"> ▪ pengertian rencana usaha ▪ 2. Mampu membuat rencana usaha ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref. 3: Chp.1, 2,3,4,5 ▪ Ref. 5 : Chp. 4 ▪ Ref. 6 : Chp.2, 5 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Tugas Lapangan ▪ Membuat wawancara dengan dua pemimpin yang sukses ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Berkunjung ke perusahaan-perusahaan atau organisasi-organisasi
13 dan	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Presentasi Pemimpin 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1.Mampu 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref. 3 : Chp. 1,2,3,4,5 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Presentasi hasil 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diskusi

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
14	mempresentasikan ciri-ciri pemimpin yang sukses	<p>Sukses</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1. SQ Pemimpin ▪ 2. Visi, Misi dan Strategi Pemimpin ▪ 3. Analisis Diri dan Lingkungan ▪ 4. Rahasia sukses Pemimpin ▪ 5. Strategi Menghadapi Kegagalan ▪ 6. Ciri-ciri Pemimpin Paripurna ▪ 7. Membandingkan Keunggulan dan Kelemahan kedua pemimpin tersebut 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ mempresentasikan ciri-ciri ▪ pemimpin yang sukses ▪ 2. Mampu Mempraktekkan kepemimpinan secara nyata 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref. 5 : Chp. 4 ▪ Ref. 6 : Chp.2, 5 	studi lapangan (kelompok)	kelompok menggunakan media komputer dan LCD Projector
15 dan 16	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Mampu mempresentasikan ciri-ciri pemimpin yang sukses 	<p>Presentasi Pemimpin Sukses</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1. SQ Pemimpin ▪ 2. Visi dan Misi Pemimpin ▪ 3. Analisis Diri dan Lingkungan ▪ 4. Rahasia sukses Pemimpin ▪ 5. Strategi Menghadapi Kegagalan 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 1. Mampu mempresentasikan ciri-ciri ▪ pemimpin yang sukses ▪ 2. Mampu Mempraktekkan kepemimpinan secara nyata 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Ref. 3 : Chp. 2 ▪ Ref. 5 : Chp. 4 ▪ Ref. 6 : Chp.2, 5 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Presentasi hasil studi lapangan (kelompok) 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Diskusi kelompok menggunakan media komputer dan LCD Projector

TATAP MUKA	KOMPETENSI DASAR	MATERI POKOK/ POKOK BAHASAN	INDIKATOR KOMPETENSI	SUMBER	EVALUASI/ PENILAIAN	KETERANGAN
		<ul style="list-style-type: none"> ▪ 6.Ciri-ciri Pemimpin Paripurna ▪ 7.Membandingkan Keunggulan dan Kelemahan kedua pemimpin tersebut ▪ 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 			